

Die Ars Electronica Linz GmbH ist ein Unternehmen der Stadt Linz und besteht aus vier Bereichen: dem Ars Electronica Festival, dem Prix Ars Electronica, dem Ars Electronica Futurelab und dem Ars Electronica Center. Mehr als 250 MitarbeiterInnen aus aller Welt sind hier beschäftigt und tragen mit ihrem Knowhow und Engagement tagtäglich zum weltweiten Renommee von Ars Electronica bei.

Das Ars Electronica Futurelab sucht zur Erweiterung der Creation Group eine/n

Software Engineer (m/w)

40 Stunden/Woche, Dienstort Linz

Ihre Aufgaben und Tätigkeiten:

In Ihrem Aufgabenbereich liegt die Mitwirkung an der Konzeption und Implementierung von künstlerischen Medien-Projekten sowie Mitwirkung an Forschungsprojekten im Bereich interaktive Medien, Mensch-Maschine-Kommunikation und neuen Technologien. Die Evaluierung neuer Technologien und die Implementierung von Prototypen gehört wie die Implementierung von Software-Komponenten im Rahmen dieser Projekte in enger Zusammenarbeit mit DesignerInnen und AuftraggeberInnen zu Ihren Aufgaben.

Im Rahmen Ihrer Tätigkeit werden Sie gelegentlich mit der eigenverantwortlichen Leitung von Teilprojekten und EntwicklerInnenteams betraut sein.

Anforderungsprofil:

- Ausbildung im Bereich Informatik/Software Engineering, mind. Master oder entsprechende praktische Erfahrung
- Einschlägige Berufs- und/oder Projekterfahrung
- Erfahrung im Umgang mit den Betriebssystemplattformen Windows, Linux und MacOS X und mobilen Plattformen (Smartphones, PDAs)
- Erfahrung im Umgang mit Entwicklungswerkzeugen Microsoft Visual Studio, GNU und evtl. Apple Xcode, Eclipse etc.
- Solide Kenntnisse von C/C++, evtl. Java und Objective C sowie den jeweiligen Programmierframeworks
- Kenntnisse und/oder Interesse an Computer Vision, Echtzeit-Grafik und 3D Programmierung sowie einschlägigen APIs (OpenCV, OpenGL,...)
- Kreativität, Innovation, Interesse an Medienkunst, neuen Technologien und unkonventionellen (User-)Interfaces
- Selbständige, genaue und zuverlässige Arbeitsweise
- Teamgeist und Kommunikationsfähigkeit
- Engagement, Flexibilität und Eigeninitiative
- Sehr gute Englischkenntnisse

Wir bieten eine offene Unternehmenskultur, ein internationales, kreatives, motiviertes Team, vielfältige Projekte in den Bereichen Experience Design, Media Art & Architecture, Visual Instruments und interdisziplinäre Projektteams (KünstlerInnen, DesignerInnen, EntwicklerInnen, ...).

Das Bruttogehalt gemäß dem Gehaltsschema der Ars Electronica Linz GmbH beträgt für diese Position mind. EUR 1.701,21 brutto. Je nach Erfahrung erfolgt eine entsprechende Gehaltsanpassung.

Das Angebot zur Bewerbung richtet sich besonders auch an Personen mit Beeinträchtigung.

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung **bis spätestens 26.2.2012** an:

Ars Electronica Linz GmbH
Personalmanagement (jobs@aec.at)
Ars-Electronica-Straße 1
4040 Linz

Stephan Kobler
Personalmanagement

Ars Electronica Linz GmbH
Ars-Electronica-Straße 1,
A-4040 Linz
Telefon: +43-732-7272-15
E-Mail: jobs@aec.at
www.aec.at